

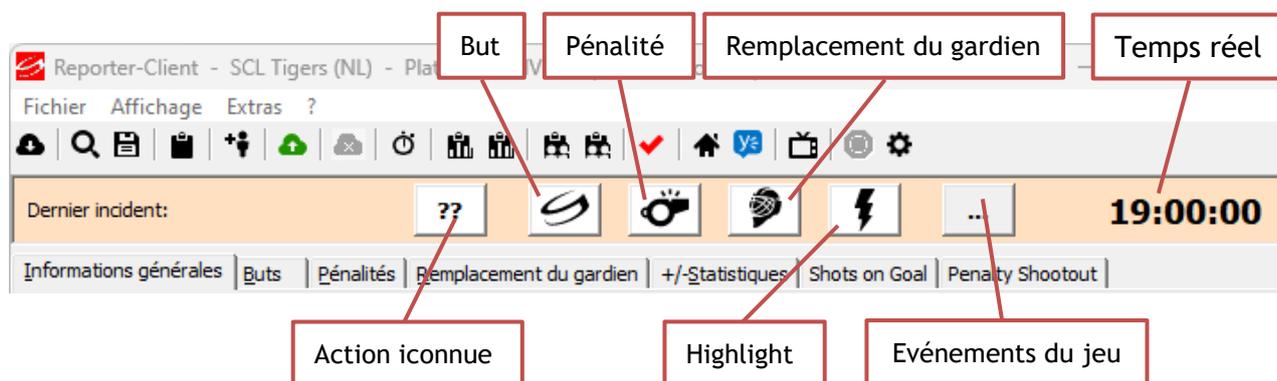
# Reporter-Client 2024/25 - Capture en temps réel

## Important

1. **Objectif:** Il y a un **temps réel** pour tous les buts/ pénalités et changements de gardien
2. **Principe:** L'événement est créé **AVANT** le but, la pénalité ou le changement de gardien
3. **Attention:** Plusieurs actions au même temps ne nécessitent **qu'UN** seul événement
4. **Caméra:** Pour la commande, changements de statut doivent être saisis rapidement

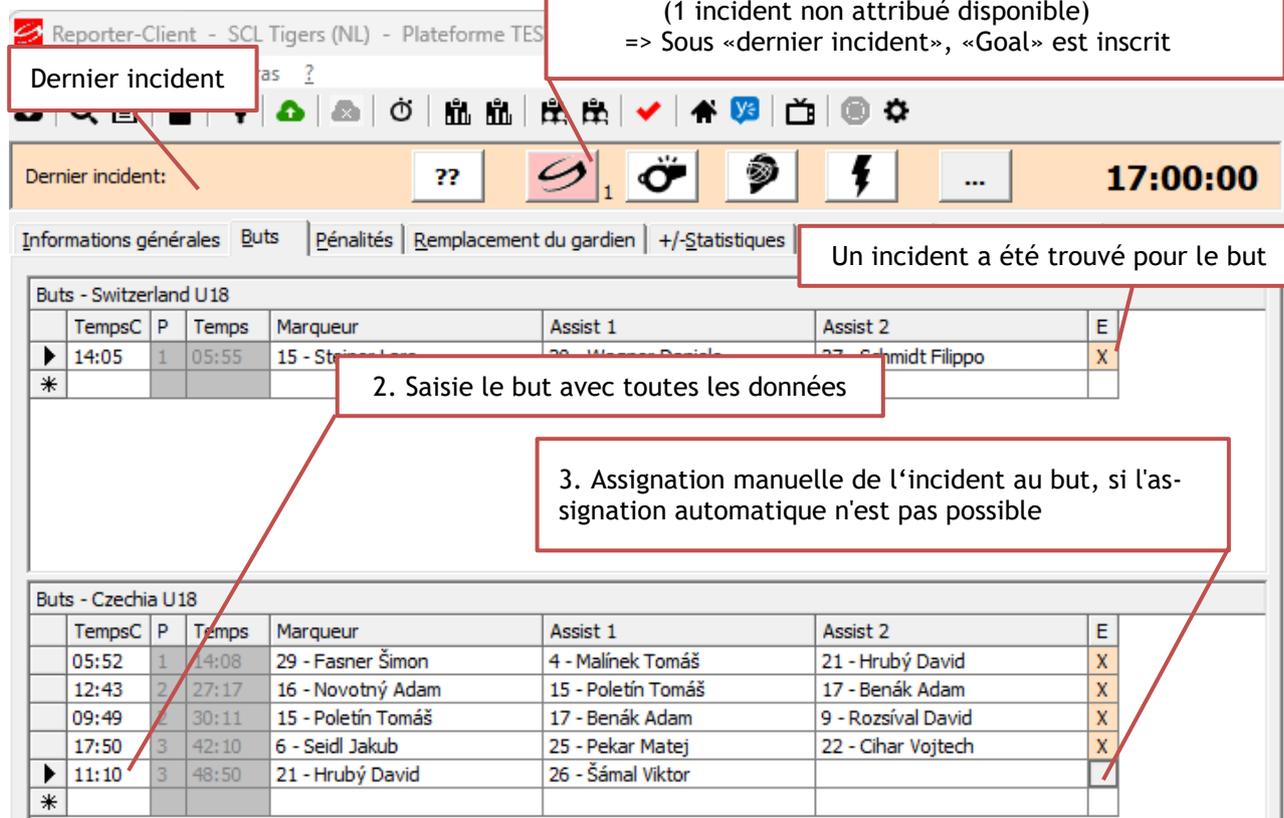
## Barre de boutons

Pour la saisie et l'affichage des événements il y a une barre de boutons d'action:



## Procédure de saisie

La saisie d'une action de jeu commence toujours en cliquant sur un bouton d'action.



The screenshot shows the Reporter-Client interface for SCL Tigers (NL) with a goal recorded. The time is 17:00:00. The 'Dernier incident' field shows 'Goal'. The action bar shows the goal icon with a '1' next to it. Below the action bar, there are two tables showing goal records for Switzerland U18 and Czechia U18. Labels with arrows point to the goal icon, the 'Dernier incident' field, and the goal record tables.

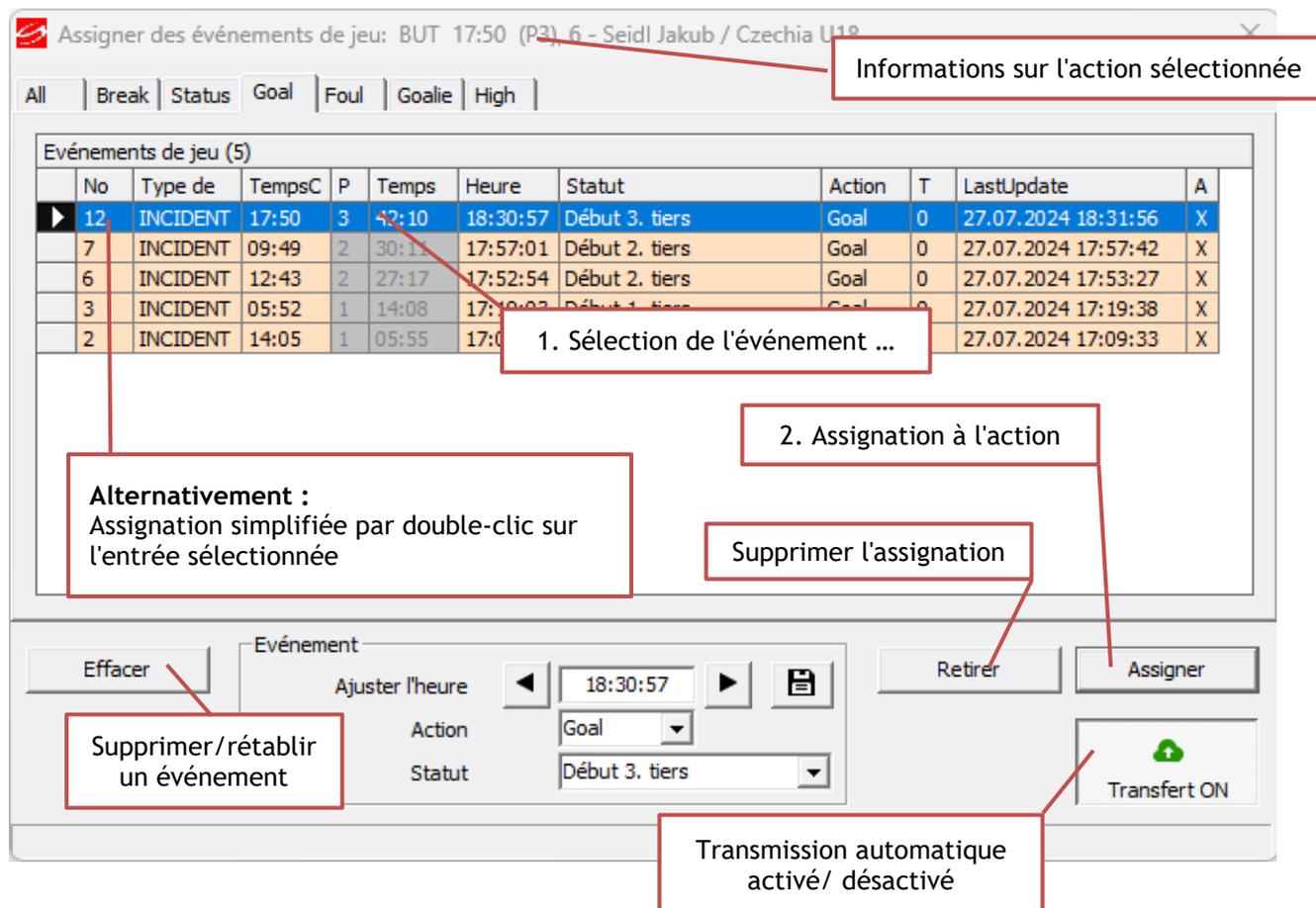
1. Clic sur le bouton d'action de but après un tir de but => le bouton devient rouge et 1 apparaît à sa droite (1 incident non attribué disponible)  
=> Sous «dernier incident», «Goal» est inscrit
2. Saisie le but avec toutes les données
3. Assignation manuelle de l'incident au but, si l'assignation automatique n'est pas possible

Buts - Switzerland U18							
	TempsC	P	Temps	Marqueur	Assist 1	Assist 2	E
▶	14:05	1	05:55	15 - Steiner Lars	20 - Wenger Dominik	27 - Schmidt Filippo	X
*							

Buts - Czechia U18							
	TempsC	P	Temps	Marqueur	Assist 1	Assist 2	E
	05:52	1	14:08	29 - Fasner Šimon	4 - Malínek Tomáš	21 - Hrubý David	X
	12:43	2	27:17	16 - Novotný Adam	15 - Poletín Tomáš	17 - Benák Adam	X
	09:49	2	30:11	15 - Poletín Tomáš	17 - Benák Adam	9 - Rozsival David	X
	17:50	3	42:10	6 - Seidl Jakub	25 - Pekar Matej	22 - Cihar Vojtech	X
▶	11:10	3	48:50	21 - Hrubý David	26 - Šámal Viktor		
*							

## Assignment manuelle de l'incident

Si l'événement n'a pas pu être attribué automatiquement à l'action de jeu saisie, il peut l'être manuellement. Après avoir cliqué sur le bouton dans la colonne E(reignis), une fenêtre s'ouvre avec les événements saisis de la catégorie actuelle (buts, pénalités, changement de gardien de but). Attention: les entrées sont listées par ordre chronologique décroissant ! L'événement souhaité peut être attribué ici à l'action:



Assigner des événements de jeu: BUT 17:50 (P3) 6 - Seidl Jakob / Czechia U19

Informations sur l'action sélectionnée

No	Type de	TempsC	P	Temps	Heure	Statut	Action	T	LastUpdate	A
12	INCIDENT	17:50	3	18:10	18:30:57	Début 3. tiers	Goal	0	27.07.2024 18:31:56	X
7	INCIDENT	09:49	2	30:11	17:57:01	Début 2. tiers	Goal	0	27.07.2024 17:57:42	X
6	INCIDENT	12:43	2	27:17	17:52:54	Début 2. tiers	Goal	0	27.07.2024 17:53:27	X
3	INCIDENT	05:52	1	14:08	17:09:03	Début 1. tiers	Goal	0	27.07.2024 17:19:38	X
2	INCIDENT	14:05	1	05:55	17:09:33	Début 1. tiers	Goal	0	27.07.2024 17:09:33	X

1. Sélection de l'événement ...

2. Assignment à l'action

Alternativement :  
Assignment simplifiée par double-clic sur l'entrée sélectionnée

Supprimer l'assignment

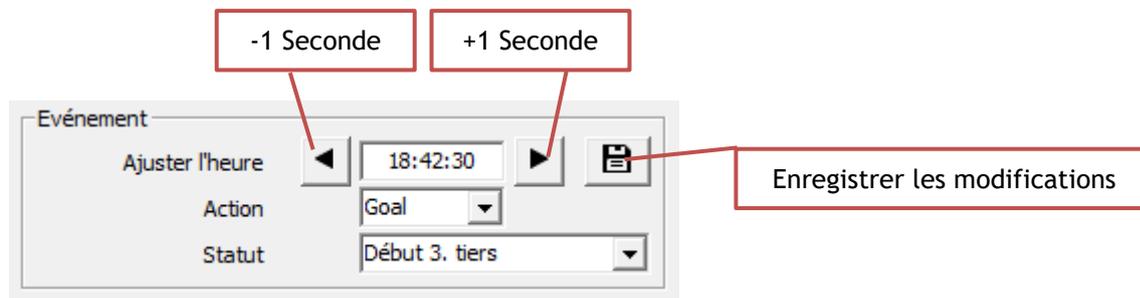
Supprimer/rétablir un événement

Retirer Assigner

Transmission automatique activé/ désactivé

## Correction de l'événement

Si le temps réel de l'événement n'est pas correct - par exemple en raison d'un retard dans l'activation du bouton d'action - ou si le faux bouton d'action a été activé par erreur, les données de l'événement sélectionné peuvent être corrigées dans la partie inférieure de la fenêtre:



Événement

Ajuster l'heure

-1 Seconde +1 Seconde

18:42:30

Action

Statut

Enregistrer les modifications



## Guide bref sur la capture en temps réel pour les actions

### Contrôle des transmissions dans la zone des membres Reporter

Dans la zone des membres Reporter (<https://reporter.ch/>) sur la page «Résult. des rencontres», il est possible de consulter non seulement les données des matchs mais aussi les transmissions temps réel :

Résult. des rencontres      Détails du match      transmissions temps réel

Member Home  
 Résult. des rencontres  
 Gest. des rencontres  
 Alignement tournoi U13  
 Gestion des joueurs  
 Matchs amicaux  
 Génération BD  
 Gestion des équipes  
 Gestion des arbitres  
 Gestion des coaches  
 Statistique des joueurs  
 MyHockey  
 Téléchargements  
 Déconnexion

**Reporter - Espace membre**  
**Totomat**  
 Date: 29.09.2024 | Montrer | Avant le début: 2 | jouer: 0 | finalisé: 3/131 | Nombre de match: 136 | tous

National League - Regular Season			
1105000031	15:45	HC Davos - SC Rapperswil-Jona Lakers	4:3 (3:1,0:0,0:2,1:0[+1])
National Cup Men - Playoff 1/16 Final			
1705000010	16:00	Red Lions Reinach - SC Lyss	3:4 (0:0,0:2,3:1,0:1[+1])
1705000014	16:00	HC Luzern - EHC Winterthur	0:13 (0:4,0:6,0:3)
1705000016	16:00	HC Les Enfers-Montfaucon - HCV Sion	1:10 (0:4,0:3,1:3)
1705000017	16:00	EHC Zunzgen-Sissach - EHC Basel	1:7 (0:1,0:3,1:3)
1705000004	17:30	HC Delémont-Vallée - HC Franches-Montagnes	0:6 (0:2,0:1,0:3)
1705000007	17:30	EHC WIKI-Münsingen - EHC Olten	1:7 (0:3,0:1,1:3)
1705000013	17:30	EC Wil - HC Thurgau	3:6 (1:2,0:2,2:2)
1705000011	17:45	EHC Bülach - EHC Chur	1:7 (0:1,1:1,0:5)
1705000003	18:00	HCV Martigny - EHC Visp	1:6 (1:3,0:1,0:2)
1705000015	18:30	EHC Dübendorf - EHC Arosa	4:1 (1:0,0:0,3:1)
1705000009	20:00	Argovia Stars - SC Langenthal	2:4 (0:1,0:2,2:1)

Les couleurs des petits cœurs indiquent la couverture des actions en temps réel: En d'autres termes, quel est le pourcentage des buts, des pénalités et des changements de gardien saisis qui possèdent une entrée en temps réel correspondante:

- Légende Enregistrement des temps réels -

							>100% Actions icon"/>
0%	Stati seuls	0-25% Actions	25-50% Actions	50-75% Actions	75-100% Actions	100% Actions	>100% Actions

Les valeurs individuelles des transmissions sont également fournies sous forme d'info-bulle:

GameTime Logs (4 Hearts, 6 Status, 14 Inputs / 14 Actions = 100%)

**Hearts:** Heartbeats (contrôle connexion)  
**Status:** Total des statuts transmis  
**Inputs:** Total des entrées pour les actions  
**Actions:** Total des actions saisies

Dans les détails du jeu, le temps réel est en outre indiqué derrière le temps de jeu, pour autant qu'il soit disponible:

Début 1. tiers (13:29:05)

Ulrich Kimo (2 Min. / Accrocher)      11:46 (12:29:50)      Rentsch Nicolas (2 Min. / Faire trébucher)

18:04 (12:38:24)

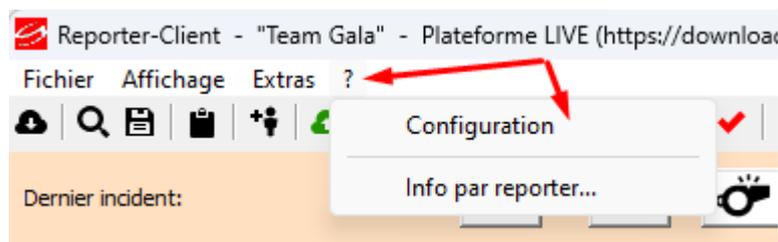
Fin 1. tiers (13:17:10)

temps réels

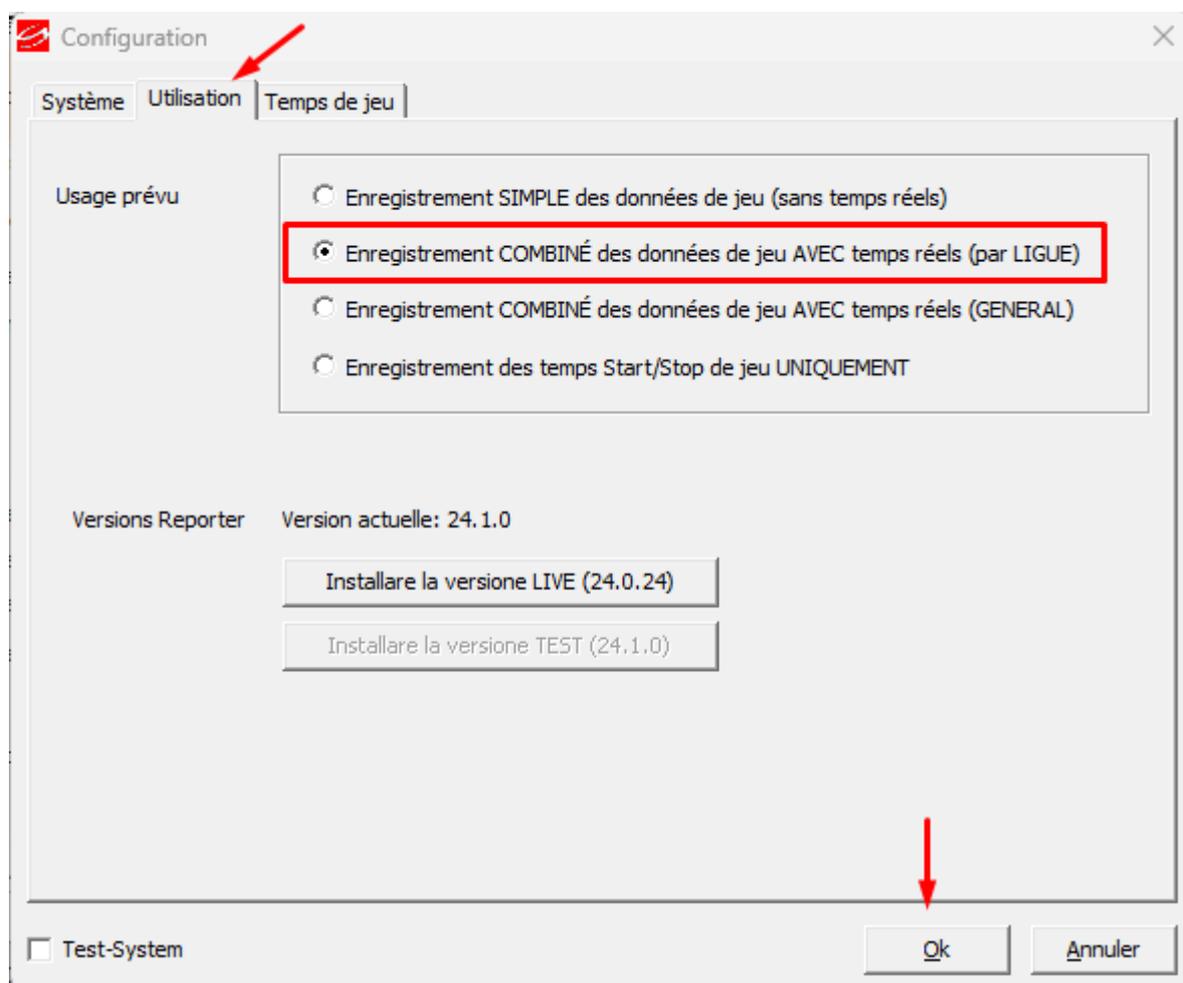
## Configuration pour la saisie des temps réels

Si la barre orange avec les boutons d'action n'est PAS affichée, celle-ci peut être affichée comme suit :

1. Dans le client Reporter, sous l'option de menu «?»/«**Configuration**»



2. Sélectionner l'onglet «**Usage prévu**» et

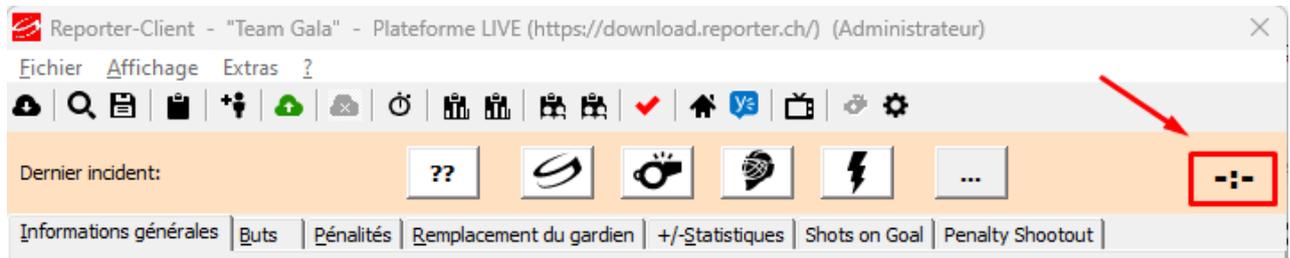


3. sélectionner l'option «**Enregistrement COMBINÉ des données de jeu AVEC temps réel (par LIGUE)**».
4. Appuyer sur la touche «**OK**».

Le client Reporter se ferme et peut ensuite être redémarré.

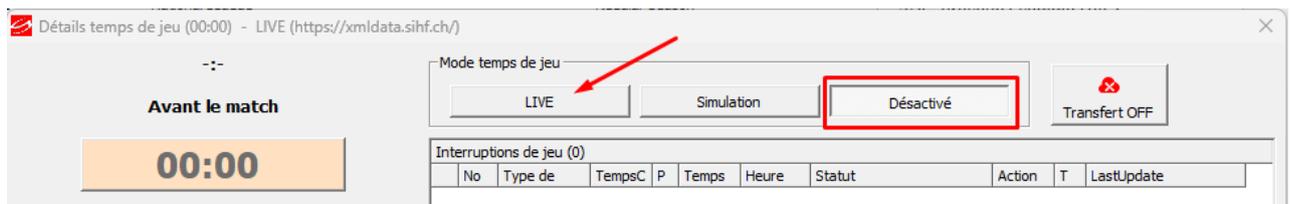
### PROBLÈME: L'horloge temps réel ne fonctionne pas

Si aucun temps réel n'est affiché dans la barre avec les boutons d'action lors d'un match LIVE, il faut l'activer.



La saisie du temps réel n'est possible que si ce temps est affiché. Dans ce cas, procédez comme suit :

1. Appeler la roue dentée (⚙️) dans la barre d'icônes («Détails temps de jeu») et vérifier le réglage dans la nouvelle fenêtre sous **Mode temps de jeu** :



2. si le mode de jeu est réglé sur «Désactivé», sélectionnez «LIVE». Cela devrait permettre d'afficher le temps réel et de faire tourner le temps.

